

HUMAN - CENTERED COMPUTING (HCC)



FORSKNINGSGRUPPEN HUMAN CENTERED COMPUTING VED AALBORG UNIVERSITET

INSTITUT FOR DATALOGI

DET TEKNISKE FAKULTET FOR IT OG DESIGN

Formålet med forskningsgruppen Human-Centered Computing (HCC) er at forske, designe og udvikle interaktive informations- og kommunikationsteknologier til hverdagsbrug og arbejdssammenhænge.

FORSKNING

HCC FORSKER I

- › Interaktionsdesign
- › Mobilitet
- › Visualisering og menneskestyret kontrol af systemer
- › Brugserfaring (UX)
- › Værdidrevet softwareudvikling
- › Bæredygtigt energiforbrug
- › Applikering af maskinintelligens
- › Udvikling af big data applikationer
- › Smart city
- › Digitalisering
- › Interaktion med lyd
- › Agil softwareudvikling

KONKRET FORSKNING

Forskningen i HCC omfatter et stort element af empirisk forskning, der involverer mennesker.

Dels gennem eksperimenter med design, konstruktion og evaluering af interaktive prototyper for at udforske og løse specifikke problemstillinger.

En anden vigtig del er professionalisering af system- og softwareudvikling.

Dette sker i tæt samarbejde med virksomheder for at forbedre deres arbejdsmetoder, omfattende agile processer og integrering af agil udvikling, udvikling af usability- og interaktionsdesign.

UDDANNELSE

STUDIERELATERET AKTIVITET

HCC har det primære ansvar for:

- › Interaktionsdesign, BSc og MSc
- › BAIT, BSc
- › IT Design and Application, M.IT

HCC bidrager sammen med DEIS og DPW ved:

- › Datalogi, BSc and MSc
- › Software, BSc and MSc

SAMARBEJDE

FORSKNINGENS MÅLGRUPPE

Forskningsgruppen har et længe samarbejdet med flere virksomheder om systemudvikling, udvikling af usability og interaktionsdesign. Samarbejdet omfatter både fælles forskningsarbejde, vidensdeling, videreuddannelse, samarbejde med grupper af studerende og praktikophold.

EKSTERNE PARTNERE

Vestas Wind Systems, Adapt A/S, EnergiNord, Mjølner Informatik, Nordjyllands Trafikselvskab, Systematic Software Engineering, B&O, Lego, Hardi, Nilfisk, MicroSoft Research, Aalborg University Hospital og Aalborg Kommune.

PUBLIKATIONER

VIGTIGE PUBLIKATIONER

- › [Was it Worth the Hassle? Ten Years of Mobile HCI Research Discussions on Lab and Field Evaluations](#)
- › [Does size matter? Investigating the impact of mobile phone screen size on users' perceived usability, effectiveness and efficiency](#)
- › [Assisted Shifting of Electricity Use: A Long-Term Study of Managing Residential Heating](#)
- › [Managing e-government: Value positions and relationships](#)
- › [Using organizational influence processes to overcome IS implementation barriers...](#)
- › [Useful Business Cases: Value Creation in IS Projects](#)



AALBORG UNIVERSITET

NØGLEPROJEKTER

DICYPS

Center for Data-Intensive Cyber-fysiske Systemer bruger software og data til at skabe smarte løsninger for samfundet.

ISOBEL

Interaktive lydsoner til forbedret livskvalitet.

ENERGISYNKRONISERING

Synkroniseret energiforbrug og forsyning i et 100 procent bæredygtigt energisystem.

VÆRDISKABELSE MED BIG DATA

Forskning i, hvordan man skaber, måler og overvåger fordelene ved big data analyse-projekter.

AGILITY & UX

Integrering af brugererfaring og designaktiviteter indenfor agil softwareudvikling.

COOLNESS

Metode til at måle, hvor coole interaktive produkter bliver opfattet: lækkerhed, rebelskhed og anvendelighed.

VIDEOPRÆSENTATION



KONTAKT

Peter Axel Nielsen, Professor
pan@cs.aau.dk

Mikael Skov, Professor
dubois@cs.aau.dk

www.hcc.aau.dk