

## Cirkulær økonomi og reparation af produkter

Lektor

Linda Nhu Laursen

Institut for Arkitektur, Design og Medieteknologi, Aalborg Universitet

### Opgave 1: Reparation & vedligehold

Vælg et produkt (fx et som er gået i stykker, og som du ønsker at reparere) – det kan fx være en computermus, tastatur, føntørrer, fjernbetjening eller et andet produkt.

1. Hvorfor går produktkategorien typisk i stykker?
  - Tag et billede af produktet og indsæt herunder:



- Undersøg produktet og beskriv ud fra jeres observationer, hvorfor dette produkt typisk går i stykker.
2. Kan produktkategorien vedligeholdes/repareres?
    - Kan I skille produktet ad og identificere, hvad der skal vedligeholdes/repareres, og er det derefter muligt at udføre det?

### Opgave 2: Produktet dekonstrueret

- Tag et billede af produktet og alle delene, når produktet er skilt ad og indsæt i kassen:

Indsæt billede her

- Navngiv de forskellige dele/komponenter, som produktet består af og skriv dem på billedet, fx batteri, knapper, skruer osv.
- Beskriv hvilke værktøjer der er blevet benyttet under dekonstruktionen, og hvordan du har benyttet dem til at skille produktet ad.
- Søg efter information om produktet og angiv produktets:

- Brandmodel:
- Sværhedsgrad ift. reparation:
- Komponenter produktet består af:
- Hvor mange reservedele er tilgængelige:
- Destruktiv dekonstruktion  
(går produktet i stykker, når man skiller det ad?):
- Gratis manual online:
- Pris:

### Opgave 3: Barrierer for dekonstruktion

- Beskriv hvilke barrierer I har mødt under dekonstruktionen af produktet: Var det let/svært at skille ad? Hvorfor? Var det let/svært at finde ud af, hvordan man skulle skille produktet ad? Hvorfor?
- Er det muligt at samle produktet igen?